

Was ist das Besondere?

Die Ausbildung richtet sich an alle, die schon immer ihre eigenen Computerspiele entwickeln wollten. Sie lernen sowohl die dazu notwendigen gestalterischen Fertigkeiten wie die Erstellung und Animation von Spielinhalten in 2D und 3D als auch die informatischen Skills zur Programmierung der Spiellogik. Diese Fertigkeiten nutzen Sie in zahlreichen Projekten, um im Team eigene Spiele zu entwickeln. Dabei arbeiten Sie mit aktuellen und branchenrelevanten Anwendungen wie Adobe CC, Blender und Unity, welche Ihnen auch zuhause zur Verfügung stehen.

In der Schule haben Sie Ihren eigenen PC-Arbeitsplatz, können aber auch mit Ihrem privaten Laptop oder Tablet arbeiten und über das schulische WLAN auf das Internet zugreifen. Außerdem stehen Ihnen Print- und 3D-Drucker zur Verfügung, um Ihre kreativen Ideen umzusetzen.

Was bieten wir Ihnen noch?

- Eine moderne und sehr gut ausgestattete Schule
- Professionelles Equipment (Hard-/Software)
- Fotostudio, Film- und Tonstudio
- Arbeiten in Lernbüros mit eigenem Arbeitsplatz
- Kreativitäts-, Konzeptions- und Präsentationstechniken
- Bewerbungstrainings mit Vorbereitung auf das Berufsleben bzw. ein Studium
- Redaktionelle und gestalterische Mitarbeit an der mehrfach prämierten Schülerzeitung „Schulgeflüster“
- Studienfahrten und Ausflüge
- Abschließbare Spinde
- Gute Verkehrsanbindung
- Eine Mensa mit warmen Mahlzeiten



Friedrich-Albert-Lange-Berufskolleg

Städtische Schule der Sekundarstufe II
Berufliches Gymnasium und Fachschule für Technik
Carstanjenstraße 10 • 47057 Duisburg
Telefon: 0203 283 2585 • www.falbk.de

Beratung

beratung@fal-schule.de

Raum F390 / 392 • Telefon: 0203 283 2193

Sprechzeiten immer mittwochs von 13:00 bis 14:30 Uhr
oder nach Vereinbarung.

Direkter Kontakt zum Bildungsgang

ih@fal-schule.de

Sprechzeiten und Probetage

Sie können gerne einen persönlichen Termin sowie einen Probetag an unserer Schule vereinbaren.

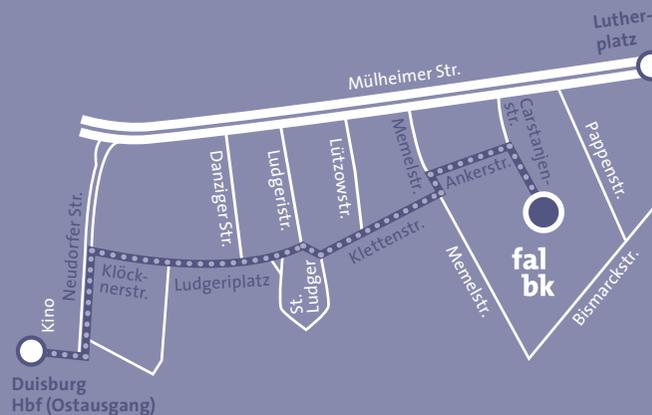
Lage & Anfahrt

Ab Duisburg Hbf

- Straßenbahn 901 zum Lutherplatz (2 Minuten)
- fußläufig (ca. 10 Minuten)

Parken

Unter dem Schulgebäude befindet sich eine kostenpflichtige Tiefgarage.



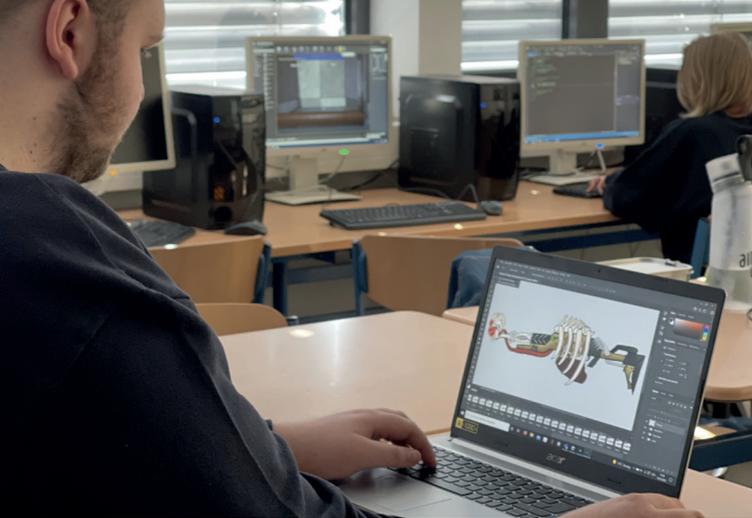
2-jährige Berufsfachschule
für Informatik (IH) –
Web & Game School



Vollzeitschulische Ausbildung

Informatiker/in Multimedia (Web & Game)

**fal
bk** Friedrich-Albert-Lange
Berufskolleg Duisburg



Was machen Informatikerinnen und Informatiker mit dem Schwerpunkt Multimedia?

Informatikerinnen und Informatiker mit dem Schwerpunkt Multimedia können sowohl als Angestellte im Informatik- oder Designsektor als auch selbstständig mit einer eigenen Firma arbeiten, und zwar in den Bereichen der multimedialen und kundenorientierten Software- und Anwendungsentwicklung. Denn in der heutigen digitalisierten und multimedial geprägten Welt wächst die Bedeutung ansprechender und leicht nutzbarer Softwarelösungen. Immer mehr Menschen nutzen dieses Medium sowohl beruflich als auch privat und müssen medial angemessen angesprochen werden. Informatikerinnen und Informatiker „Multimedia“ bewältigen diese Herausforderung auf der Grundlage gestalterischer Kenntnisse und einer fundierten und breit angelegten informationstechnischen Ausbildung.

Häufig qualifizieren sie sich anschließend beruflich weiter, z. B. durch eine duale Ausbildung in den Bereichen Informatik oder Mediengestaltung. Hier besteht die Möglichkeit, die Ausbildung bis zu 1,5 Jahre zu verkürzen. Auch ein Studium ist mit Abschluss der Ausbildung möglich, zum Beispiel in den Bereichen Medieninformatik, Mensch-Computer-Interaktion oder Game Engineering.

Welche Aufnahmevoraussetzungen gibt es?

Für die Aufnahme in den Bildungsgang ist die Fachhochschulreife (auch: nur schulischer Teil) oder eine Allgemeine Hochschulreife nachzuweisen. Außerdem bedarf es einer schriftlichen Darlegung Ihrer Motivation.

Welchen Abschluss erreicht man hier?

Der Bildungsgang führt zu einem staatlich anerkannten Berufsabschluss als „staatlich geprüfte Informatikerin Multimedia / staatlich geprüfter Informatiker Multimedia“.

Welche Unterrichtsfächer werden angeboten?

Im berufsbezogenen Lernbereich:

- Medientechnik/-gestaltung (mit Multimediaproduktion)
- Betriebssysteme/Netzwerke
- Datenbanken
- Software
- Gamedesign
- Wirtschaftslehre
- Mathematik
- Englisch

Im berufsübergreifenden Lernbereich:

- Deutsch/Kommunikation
- Politik/Gesellschaftslehre
- Religionslehre
- Sport

Im Differenzierungsbereich:

- UX Design
- 2D Art
- 3D Art

Die Unterrichtsfächer werden ergänzt durch ein achtwöchiges außerschulisches Fachpraktikum in Betrieben bzw. Abteilungen des Bereichs Multimedia, in denen z. B. Webdesign, webbasierte Werbung, gamifizierte Multimedia-Anwendungen oder auch Gamedesign entwickelt werden. Außerdem sammeln Sie bei zahlreichen Workshops und Events praktische Erfahrungen und erhalten die Möglichkeit Kontakte in die Spieleindustrie aufzubauen.

Welche Fächer werden geprüft?

Fächer der Berufsabschlussprüfung:

- Betriebssysteme und Netzwerke
- Datenbanken
- Software
- Medientechnik und -gestaltung inklusive Game Design



Gut zu wissen:
Der Bildungsgang ist
BAföG-berechtigt!

